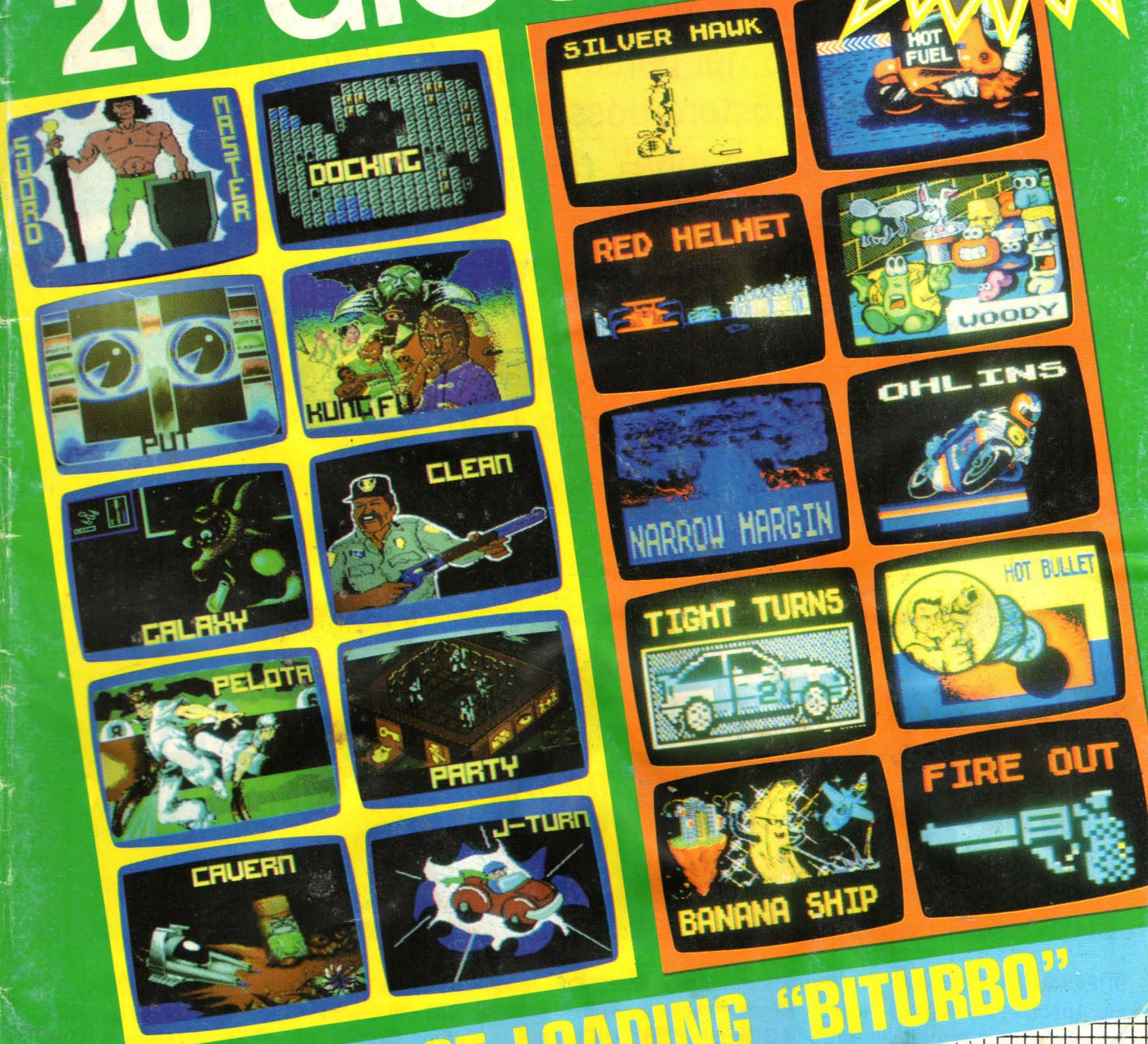
MENSILE - ANNO VIII - N. 79

SPECIAL PROGRAM

CBM 64
SPECTRUM 48 K

20 GIOCHI



FAST LOADING "BITURBO"

UN MARE DI GUAI

Nessuna paura. Per voi che anche questo mese vi siete dimostrati nostri fedeli lettori non ci sono guai in vista. Ci sono invece, e tanti, per coloro che si immedesimano nei personaggi dei videogames. E questo mese costoro possono trovare alcune delle recensioni più ''marine'' del momento. Ci riferiamo ovviamente a **Navy Seals** e soprattutto a **Das Boot**, due giochi che hanno il mare come grande protagonista e che mettono nei pasticci coloro che alla parola Game Over sobbalzano come trafitti a morte. Buona lettura!

SPECIAL PROGRAM N° 79 - Periodico mensile - Settembre 1991 - Dir. Resp. Elvio Fantini - Edizioni SIPE s.r.l. - Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Registr. presso il Trib. Milano N° 278 del 2/6/84 - Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia: MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A. - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA



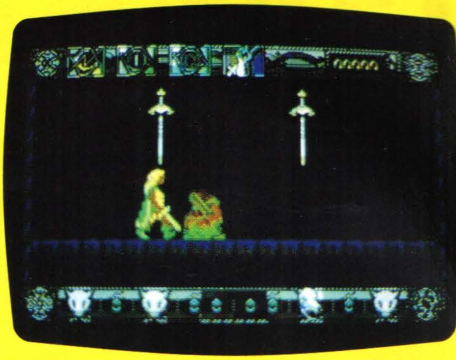
CBM 64 LATO A



SPECTRUM LATO B

CBM 64

SWORD MASTER



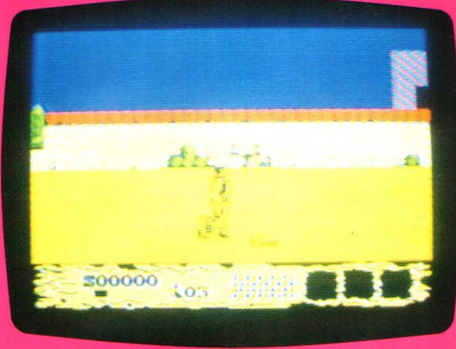
Il mondo del Medioevo da sempre affascina e molti di Voi senz'altro avranno desiderato di poter impersonare un paladino di altri tempi. Eccovi quindi una splendida opportunità: siete un cavaliere solitario il cui compito è di raccogliere indizi e suggerimenti per sconfiggere le forze del male che si sono impossessate del castello di Wolfridge. All'inizio del gioco potrete scegliere, tra un gruppo di otto, ben quattro magie che vi potranno essere veramente utili nell'adempimento della vostra missione, ve ne citiamo alcune: invisibilità, guarigione, capacità di schermare la vostra mente agli estranei, abilità nell'uso delle armi e che vi sarà consentito usare per un certo numero di volte durante la vostra avventura. I pericoli e i trabocchetti sono innumerevoli, da ogni parte si nascondono insidie, ma certamente la vostra intelligenza e la vostra abilità di spadaccino vi consentiranno di giungere alla fine incolumi.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco
F1	utilizzo magie

SPECTRUM

SILVER HAWK



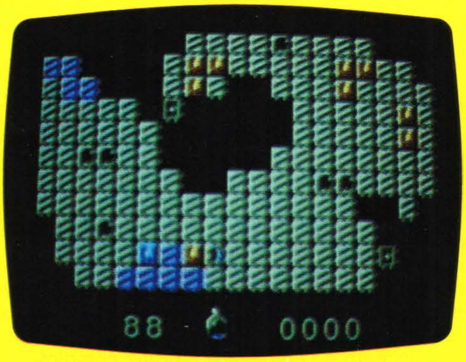
Nei panni di un famoso pistolero devi riuscire ad inoltrarti nel piccolo paese ricco di pericoli, ed uscirne illeso.
Infatti, una volta varcato il confine di stato, tutti i migliori cecchini ti prenderanno di mira, scaricando contro di te i colpi micidiali dei loro fucili, questo perché sulla tua testa pende una taglia di diverse migliaia di verdi dollaroni.
Ti tenderanno imboscate da ogni parte e li vedrai sbucare da ogni angolo del paese, quindi fai molta attenzione e cerca di eliminarli tutti quanti.
Buona fortuna!!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

DOCKING

Era parecchio tempo che non ti riusciva di trovare un lavoro che ti andasse a genio, ma ecco che finalmente dopo tanto cercare sei riuscito a farti assumere ai Magazzini Generali. Il tuo compito è abbastanza semplice e consiste nel sistemare le casse negli appositi spazi di stoccaggio. Dovrai muovere le casse spostandole ma attenzione a non farle andare contro gli spazi laterali o non ti sarà più possibile spostarle. Ci sono anche delle barre magnetiche che intrappolano il tuo carico e non ti consentono di sistemarlo nel corretto posto. Il pavimento ogni tanto è anche dissestato e ti potrebbe capitare di perdere una vita. Ci sono anche dei bonus, che appaiono ogni tanto, di punti o di tempo. Soprattutto il bonus di tempo è importante, perché il tuo lavoro deve essere terminato in un certo lasso di tempo. Terminata di sistemare una stanza potrai passare a quella successiva, dove ovviamente le difficoltà sono sempre maggiori.



JOYSTICK PORTA 2

S	inizio gioco
C	scelta comandi
I	istruzioni
H	record

CBM 64

HOT FUEL

Ti trovi a dover pilotare una potentissima moto, una di quelle "due ruote" da più di 300 km/h capace di farti provare sensazioni uniche. Il tuo scopo è quello di gareggiare attraverso i circuiti più famosi del moto mondiale ed ingaggiare un'aspra gara al fine di aggiudicarsi la coppa di campione della categoria.

Le moto di cui disponi sono delle seguenti cilindrate: 125 c.c.; 250 c.c.; e la potentissima 500 c.c.

Buon divertimento!!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

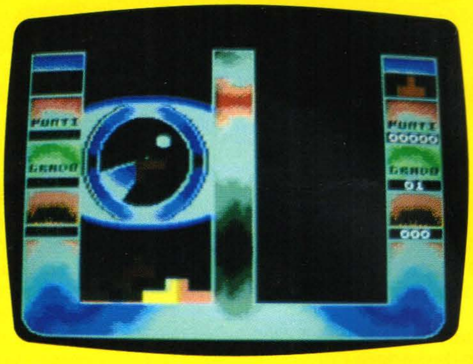
Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco

SPECTRUM

CBM 64

PUT

Un gioco veramente appassionante dove prontezza di riflessi, capacità di scelta e nervi saldi sono indispensabili per ottenere il maggior punteggio. È tutto molto semplice: dall'alto cadono dei pezzetti di un puzzle che dovrete sistemare opportunamente sul fondo dello spazio assegnatovi in modo da completare piani successivi di pavimento. Se riuscirete a completare una fila completa ininterrotta, questa sezione del pavimento scomparirà, questo vi consentirà di mantenervi ad un livello basso di altezza e di correggere sistematicamente o le situazioni di stallo che si sono via via venute a creare o di correggere eventuali errori di posizionamento dei pezzi. Tutto sembra a parole molto facile, ma a mano a mano che i pezzi cadono vi sembrerà sempre più difficile riuscire a collocarli, in special modo quando vi sentirete perseguitati dalla malasorte, perché scendono pezzi lunghi, quando vi servono tozzi e così via, ma se riuscirete a mantenere la calma ovviamente avrete la meglio.



JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

RED HELMET

È iniziato da poco più di un mese il campionato del mondo di formula 1 e abbiamo pensato di farvi cosa gradita nel proporvi un gioco che rispecchia l'entusiasmante mondo delle corse automobilistiche.
Potrete cimentarvi contro il computer o, se preferite, contro un vostro diretto avversario attraverso dieci circuiti, uno più difficile dell'altro. Solo completando tutti i vari tracciati potrete essere nominati "Re del volante" senza alcuna ombra di dubbio.
Ingrana la marcia, aspetta il segnale di partenza e... fatti onore.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

FUOCO accelera

Tasti ridefinibili

KUNG FU



Una bella musica orientale vi affascina non appena il gioco apparirà sullo schermo. Voi sarete uno dei vari esperti di arti marziali che si alternano sullo schermo. Il vostro corso di addestramento sta a mano a mano progredendo e dovrete di volta in volta superare una serie di esami per poter passare al livello successivo. Gli esami consistono in incontri con altri esperti di livello superiore al vostro e di conseguenza se riuscirete a batterli sarete promossi. Gli incontri si susseguono ad un ritmo estenuante, ma quando vi sembrerà di non riuscire proprio più a farcela, ecco che il vostro amor proprio non vi consentiranno di restare battuti. All'inizio i movimenti vi sembreranno difficili da compiere ma con il passare del tempo anche il vostro allenamento manuale progredirà e riuscirete a raggiungere livelli all'inizio inimmaginabili.

JOYSTICK PORTA 2

F1 inizio gioco
F5 demo

CBM 64

WOODY



Impersoni un simpatico pupazzo saltellante che dovrai guidare lungo un labirinto in cerca di una via d'uscita.
Ovviamente non mancheranno i soliti nemici che tenteranno di sbarrarti la via.
Toccherà a te saltarli con un gran balzo e proseguire imperterrito verso la libertà.
In tuo aiuto avrai delle trappole molto utili che usate al momento giusto faranno saltare in aria, oppure bloccheranno i nemici inseguitori. Abbi fede in te stesso e... buona fortuna!!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SPECTRUM

CBM 64

GALAXY



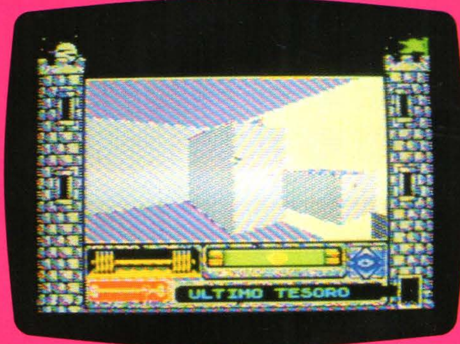
Il tempo della fantascienza sembra sia quasi superato, forse perché tutte quelle cose che una volta sembravano fantastiche e irrealizzabili ora sono diventate realtà. Ovviamente non si viaggia nello spazio 'alla ricerca di nuovi mondi e di nuovi popoli' come viene citato nei famosi telefilm di Star Trek ma la fantascienza deve mostrare qualcosa di veramente straordinario per avere dell'incredibile. Eccovi però un mondo per abituarvi a vagare nello spazio: una volta gli scontri avvenivano tra navi che solcavano i mari, ecco che questo gioco vi porta in un mondo irreale dove i due contendenti vengono rappresentati con due astronavi. Prima di iniziare il gioco potrete sceglierne il modo (pratica o combattimento vero e proprio), nonché il tipo di navetta vostra e del vostro avversario, tutto ciò perché la realtà sia più vera, ma una volta premuto il fuoco sarete solo voi contro il vostro avversario in una sfida all'ultimo sangue per avere il predominio dello spazio.

JOYSTICK PORTA 2

F1	ricomincia
FUOCO	inizio gioco

SPECTRUM

NARROW MARGIN



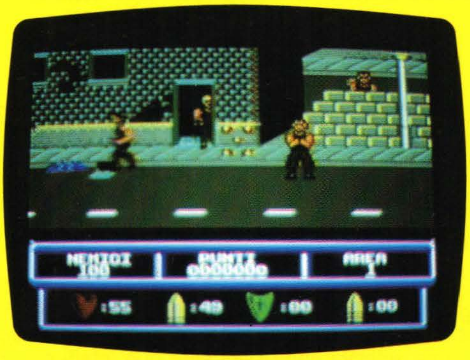
Classico gioco in 3D sullo stile di "Driller".
Ti trovi all'interno di una cripta e per uscire fuori sano e salvo dovrai trovare alcune chiavi che ti permetteranno di aprire delle porte, fondamentali per la buona riuscita finale del gioco.
Dovrai quindi cercare nelle tombe o su degli scaffali le suddette chiavi, ma... ricorda!!!
In alcune di queste tombe giace un pericolosissimo mostro che per poterlo eliminare definitivamente, dovrà essere colpito più volte. Buona fortuna!!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

O/P	su/avanti
I/K	giù/indietro
SPAZIO	muovi mirino
0	spara
Q/W	destra/sinistra
A	prendi

CLEAN

Sei un pistolero di fama internazionale e le tue capacità sono così note che non passa giorno che qualche d'uno non ti venga a cercare per proporti un nuovo lavoro. Questa volta sei stato assoldato niente meno che dalla polizia di stato di Washington D.C. Un quartiere della città è caduto nelle mani di alcuni guerriglieri che impediscono alle forze dell'ordine di entrare, ma che nel frattempo fanno fiorire sporchi affari di ogni genere per fare soldi. Purtroppo il quartiere continua ad essere abitato dagli antichi cittadini che non vogliono lasciare le loro case. Il tuo compito sarà quindi duplice: sconfiggere e annientare le bande di malviventi, impedire che gli indifesi cittadini vengano usati come scudi viventi e evitare di colpirli a tua volta. Il compito sarà veramente molto facile, le munizioni se ne andranno a frotte e dovrai fare in modo di riuscire a rifornirti rubando al nemico, ma se arriverai alla fine oltre alla ricompensa ti aggiudicherai la riconoscenza della cittadinanza.



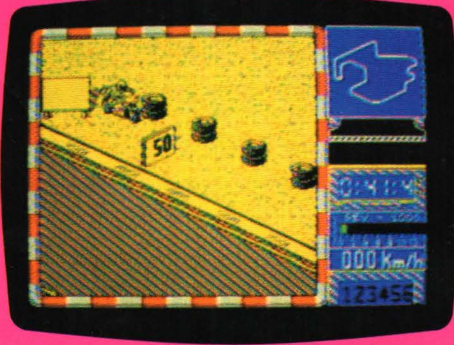
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

CBM 64

OHLINS

Anche qui ti trovi alla guida di una moto. La visione del gioco, però, è dall'alto e in più tri-dimensionale. Fai attenzione a rimanere in pista poiché è sufficiente colpire un oggetto fuori strada per essere definitivamente eliminato dalla competizione. A questo proposito potrai fare un po' di pratica scegliendo l'opzione adatta, dopo di che non ti resta che affrontare la gara vera e propria dove la tua abilità sarà messa a dura prova.
Buona fortuna!!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	avanti
A	indietro
O	sinistra
P	destra

SPECTRUM

CBM 64

PELOTA



Il gioco della pelota è molto affascinante, ma anche abbastanza pericoloso, la biglia di ferro che viaggia ad una velocità impressionante può infatti colpire i giocatori meno provetti causando loro danni a volte anche irreversibili. Ma i veri campioni danno un vero spettacolo che prende letteralmente tutti quanti osservano il loro gioco. Il nostro programma prevede la scelta tra due tipi di gioco: la singola partita tra due avversari (utile soprattutto quando ci si vuole semplicemente allenare) o il torneo (da sfruttare in special modo quando ci si trova con gli amici per trascorrere un piacevole pomeriggio ricordando le trascorse vacanze). Cimentatevi quindi in divertenti partite con i vostri amici o contro il vostro CBM = 64 e vedrete che non smetterete più di giocare.

JOYSTICK PORTA 1/2

FUOCO inizio gioco

SPECTRUM

TIGHT TURNS



Ecco a voi una stupenda simulazione dove dovrete pilotare il vostro mezzo lungo i percorsi più disparati: sulla neve, sulla dura terra, sulla ghiaia ecc.

A questo proposito prima di gareggiare vi verrà chiesto quale tipo di gomme e di sospensioni desiderate usare.

La scelta dovrà essere fatta in base appunto al tipo di percorso tenendo conto delle difficoltà proprie di ogni diverso tipo di strada.

Mettetecela tutta, cercate di tenere la strada il più possibile, evitate brusche accelerazioni e improvvise frenate, onde evitare di causare brutti incidenti.

Buona fortuna!!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

PARTY

Siete un gruppo di quattro avventurieri: un mago, un elfo, un guerriero e un nano. Scopo della vostra vita è di guadagnare soldi e esperienza sfidando i cattivi e ripristinando il bene. La vostra prima avventura consisterà nel trovare la via di uscita del labirinto nel quale siete stati rinchiusi. Molti mostri sono stati collocati nel labirinto per ostacolarvi e dovrete quindi fare molta attenzione. Chi raggiungerà per primo l'uscita otterrà una ricompensa di 100 pezzi d'oro che potrà usare per acquistare armi per le avventure a venire. Prima di iniziare la vostra avventura potrete acquistare ciò che vi occorre: armi, oggetti magici o di sopravvivenza, mentre il mago e l'elfo dovranno scegliere le loro magie, molto utili quando il combattimento sembra per avere uno stallo dalla vostra parte. Se riuscirete a sopravvivere alla prima avventura potrete farne molte altre, sicuramente una più interessante dell'altra. Buon divertimento.



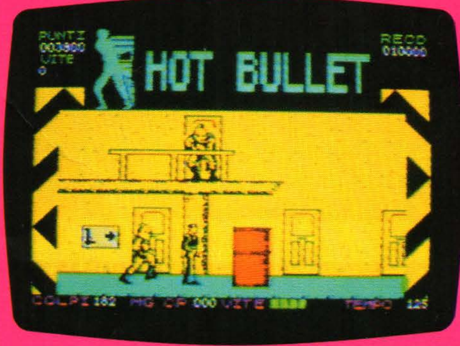
JOYSTICK PORTA 2

FUOCO	inizio gioco

CBM 64

HOT BULLET

Ecco finalmente un gioco entusiasmante di spionaggio che richiede riflessi pronti e soprattutto voglia di vincere.
Ti trovi all'interno di un edificio che apparentemente sembra un magazzino ma che in realtà cela nei suoi meandri una base dello spionaggio sovietico.
Nei molteplici livelli e aree che supererai man mano, vedrai sbucare fuori dalle porte agenti del K.G.B. i quali cercheranno di ucciderti sparandoti contro o, semplicemente, affrontandoti in un corpo a corpo per impedirti di raggiungere il computer centrale. Niente paura, tu sei stato addestrato molto bene e ti batterai contro di loro. All'uomo con la tuta viola basta un colpo solo per ucciderlo (proprio come a te), a quello vestito di giallo ce ne vogliono due, ed infine al bianco, il più potente, devi spararagli tre volte prima di vederlo stramazzare al suolo.
Entra e esci dalle porte contraddistinte da cartelli gialli e vedrai incrementare il tuo quantitativo di munizioni, sia quelle normali che quelle super le quali ti permetteranno una maggior rapidità di fuoco.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	su
A	giù
O	sinistra
P	destra
SPAZIO	fuoco
CAPS SHIFT/A	nuovo gioco

SPECTRUM

CBM 64

CAVERN



Un avventuriero ti ha raccontato che in una caverna sotterranea in Messico sono celati numerosi misteri, ma soprattutto molti tesori. Ti sei quindi dato da fare e dopo aver trovato i quattrini necessari alla spedizione, ti sei anche costruito una specie di navetta che ti consenta di muoverti agevolmente all'interno della caverna, dove i pericoli possono essere molti e imprevisti. Anche il solo accedere al suo interno, è difficoltoso in quanto come per magia un essere malvagio è stato posto al suo ingresso e lancia contro gli inconsapevoli intrusi palle infuocate che dovrai evitare. Anche all'interno della caverna le cose non miglioreranno, numerosi sono infatti i trabocchetti che gli antichi hanno posto a guardia dei loro tesori, ma la tua tenacia e la tua abilità ti consentiranno certo di raggiungere la tua meta.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco
SPAZIO bomba totale

SPECTRUM

BANANA SHIP

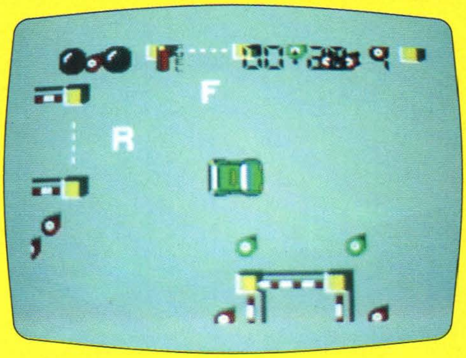


Classico gioco di astronavi che si colpiscono una con l'altra fino alla loro completa distruzione e, di conseguenza, alla vittoria del più bravo tra tutti i navigatori dello spazio interstellare.
Il tuo compito, a dir la verità assai difficile, sta nel tentare la penetrazione in una base nemica, usando il tuo lancia missili che potrai sostituire di volta in volta, raccogliendo lungo il percorso delle icone adatte a tale scopo.
Nell'insieme potrai disporre di laser, bombe, ecc., tutte armi comunque utili per ottenere lo scopo e cioè eliminare le orde nemiche una dopo l'altra.
Buon divertimento a tutti!!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

J-TURN



Il gioco consiste in una serie di corse di breve tempo nelle quali i concorrenti usano la loro abilità nella guida per ottenere il più basso tempo possibile. Oltre alle basilari abilità nella guida i concorrenti hanno anche bisogno di essere abili nel testa coda, con il freno a mano, per essere in grado di cambiare direzione con la massima velocità. Provate quindi per prima la sezione controlli. Punti di penalità vengono addebitati al tempo del concorrente se le manovre vengono effettuate in modo non corretto o se la gara non viene completata. Alla fine di ogni gara i primi due vincitori otterranno un premio in denaro. Poi tutti i concorrenti potranno visitare il negozio per comprare parti utili a migliorare la loro vettura. Ogni gara ha un tempo limite di qualificazione e i concorrenti devono finire entro questo tempo per avanzare allo stadio successivo. Alla fine di ogni gara i concorrenti guadagnano punti a seconda della loro posizione. Questo punteggio viene inserito nella tabella nazionale del campionato.

JOYSTICK PORTA 2

FUOCO inizio gioco

CBM 64

FIRE OUT



Nei panni di un buffissimo draghetto sei alla disperata ricerca della tua mamma e dovrai fare il possibile per ritrovarla facendo uso dei più svariati oggetti. Raccogliendo le giuste icone, che trovi lungo il percorso, ti farai strada attraverso le caverne e i buchi neri sparsi per lo schermo, riuscendo a progredire sempre di più e a ritrovare, forse, la tua povera mamma.
Inoltre, raccogliendo dell'alcool, potrai sputare fuoco (altrimenti che drago saresti?) e sconfiggere così i tuoi possibili nemici. La vista del game è laterale e il gioco è composto da schermate che ricordano i vecchi, classici ma sempre interessanti arcade.
Buona fortuna piccolo drago!!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

SPECTRUM



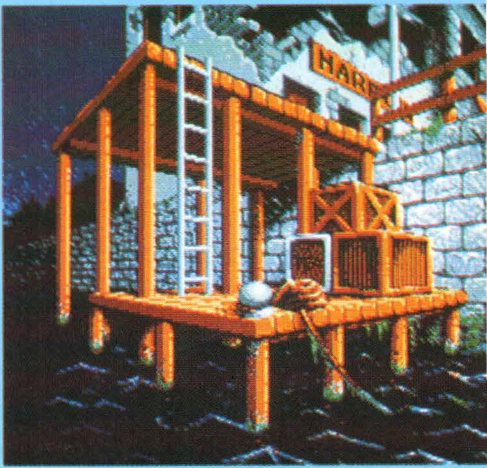
Per chi ancora non lo sapesse, **Navy Seals** è il titolo di un film di guerra interpretato dal fusto Charlie Sheen e da due reduci delle battaglie di **Aliens,** Michael Biehn e Bill Paxton. I Navy Seals (Seals sta per sea, land e air - mare, terra e aria), sono i supercommandos della marina americana. Il film, e quindi il gioco, si ispirano alle rischiosissime missioni di questo addestratissimo gruppo. Il giocatore controlla un gruppo di cinque commandos, che dovrà condurre alla salvezza negli otto livelli di cui si compone il gioco.

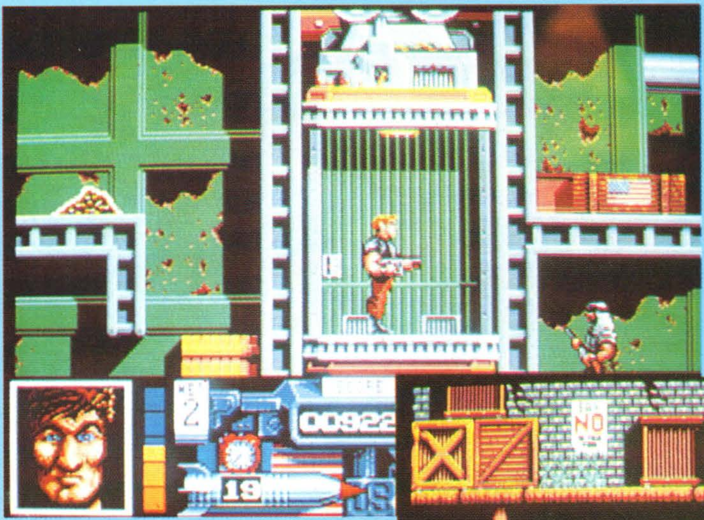
Pur essendo suddiviso in una serie di livelli minori, **Navy Seals** è soprattutto imperniato su due missioni: nella prima bisogna liberare un ostaggio da una base controllata da arabi ostili, mentre nella seconda bisogna eliminare dei terroristi annidati a Beirut. Inutile dire che strada facendo si dovrà massacrare una quantità di avversari piuttosto stereotipati, ma a differenza di giochi analoghi - come per esempio **Commando** o **Dogs of War** - in **Navy Seals** è necessario anche un certo livello di strategia per evitare le moleste attenzioni dei nemici. I livelli si snodano per circa quaranta schermi e i vostri movimenti vengono seguiti dallo scrolling dello schermo. Ciascuno dei Seals viene controllato via joystick e può correre o strisciare da sinistra a destra e saltare di piattaforma in piattaforma. Oltre a ciò, i nostri agili eroi possono anche appendersi sotto le piattaforme per evitare d'essere visti o colpiti.

Ciascun membro della squadra è inoltre dotato di una piccola arma da fuoco per eliminare le sentinelle e le guardie: quest'arma può essere potenziata colpendo un certo tipo di cassa e prendendo l'arma che contiene. Queste armi sono in gran parte mitragliatori a fuoco rapido, ma tra di esse la più devastante è un lanciafiamme al napalm che incenerisce tutto ciò che tocca.

Il bello di **Navy Seals** è che - come nel film e forse anche come nelle vere imprese di questo corpo - agilità e astuzia hanno un ruolo fondamentale nel gioco. Non si tratta solo di avanzare di corsa sparacchiando per poi magari morire prematuramente ad ope-











ra di un proiettile. Occorre invece, la capacità (basta impratichirsi dei semplici comandi) di stare appesi alla piattaforma e ai cornicioni e poi di balzare alle spalle delle guardie prendendole di sorpresa, ed è proprio questo che distingue il gioco da tanti suoi omologhi.

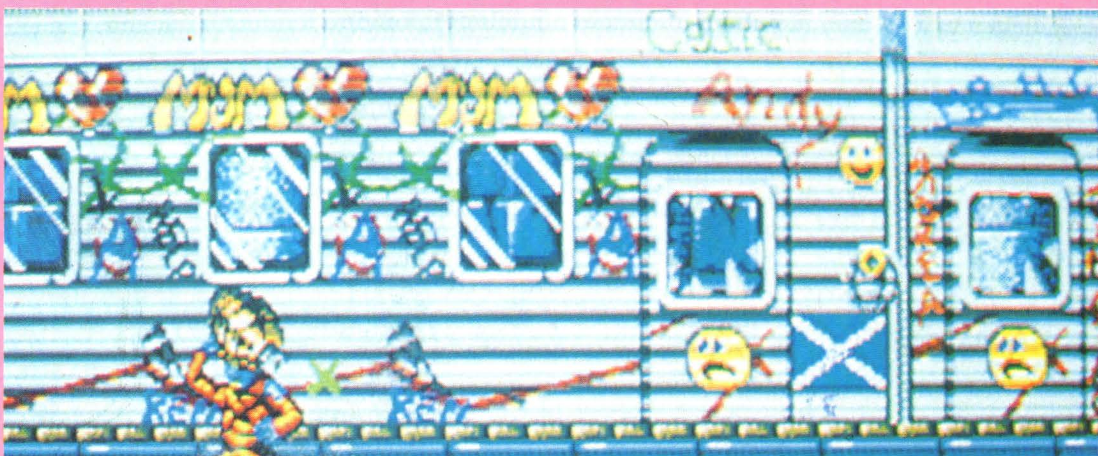
Cristina Barigazzi

BEAST BUSTERS

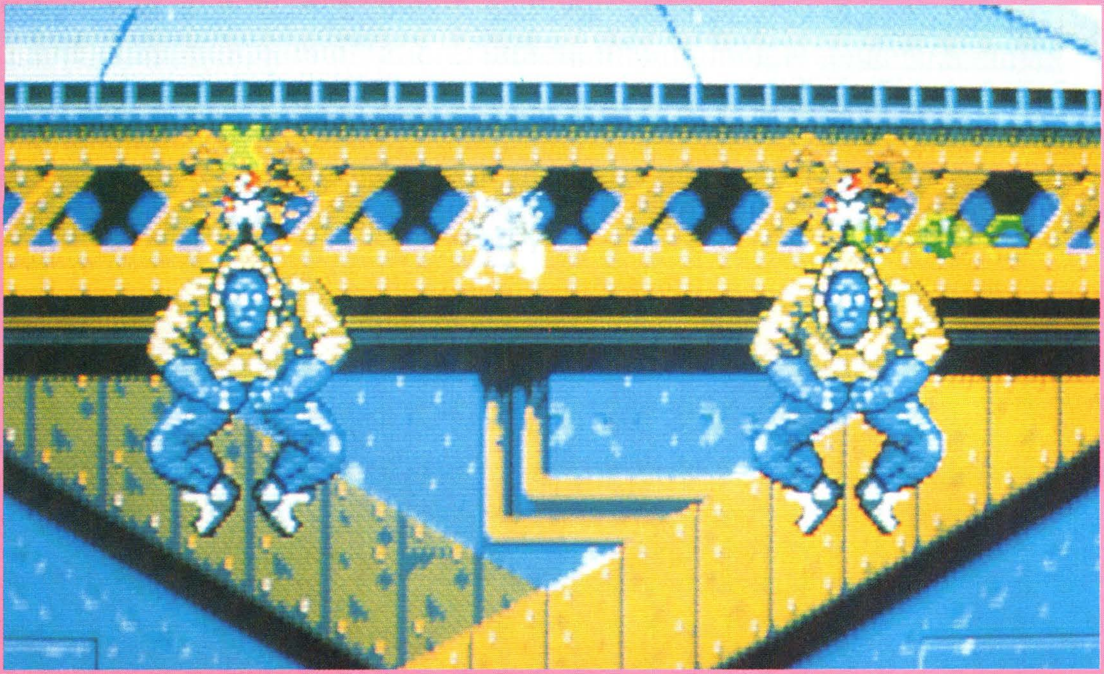


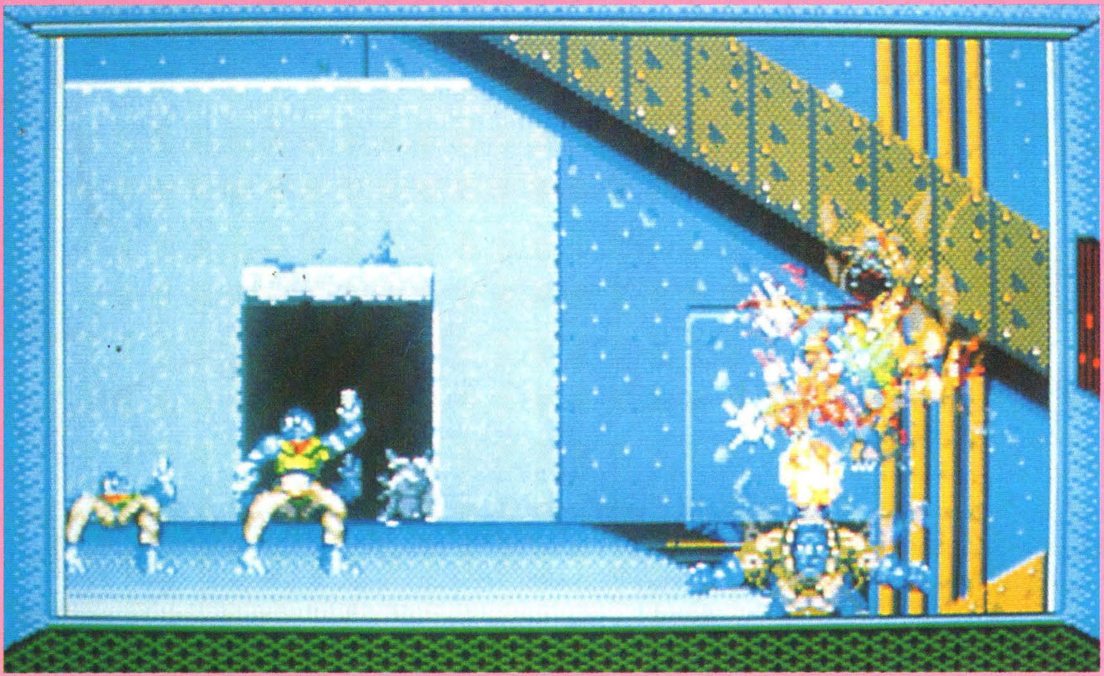


Beast Busters è stato il più originale gioco da bar tra quelli dell'anno scorso. Pur non essendo altro che una variazione sul tema di **Operation Thunderbolt, Beast Busters** non è passato inosservato grazie al suo tema macabro, alla sua grafica sanguinolenta e alla sua macchina, corredata di tre mitragliatori Uzi!
La vicenda, come in un film di serie B, co-



►





mincia in modo inquietante, con la sparizione degli abitanti di una cittadina nel deserto. Tre investigatori vengono inviati sul posto per risolvere il mistero di questa scomparsa. I programmatori della Image sono riusciti non si sa come a far stare tutto il gioco originale nella memoria relativamente limitata dell'Amiga - riducendo solo a due giocatori il modo a tre giocatori dell'originale.

La meccanica di gioco è praticamente la stessa di **Operation Wolf** e **Line of Fire,** e anche i controlli sono praticamente gli stes-

si - il mouse o il joystick controllano il mirino. I pulsanti sinistro e destro del mouse servono rispettivamente a sparare e a lanciare granate. Lo schermo scrolla sia orizzontalmente che verso il giocatore, gremito di orde di zombie. Questi però non sono gli zombie traballanti dei film di Romero: sono zombie alquanto intelligenti che attaccano armati di pistole, coltelli e granate e che si sottraggono in jeep al fuoco dei protagonisti. Il giocatore dovrà evitare i loro proiettili, se no la sua energia diminuirà, e se si esaurirà del tutto perderà una delle proprie tre vite e... game over.
Come se non bastassero gli zombie, ci sono altre insidie sotto forma di cani rabbiosi e altri graziosi animaletti. Basta però colpirli ripetutamente per farli esplodere con un grandioso sbudellamento. Mentre ci si addentra in ciascun livello dall'alto dello schermo piovono munizioni extra - vitali se si vogliono affrontare gli enormi mostri che si incontrano alla metà e alla fine del livello. Procedendo nei sette livelli del gioco, il mistero della sparizione degli abitanti viene lentamente svelato e l'azione si sposta in un dedalo di caverne in cui troverete numerosi mostri e un bizzarro laboratorio. Può anche darsi **Beast Busters** sia solo un **Operation Thunderbolt** con degli zombie al posto dei soldati, ma ciò che lo rende davvero diverso è la vicenda, che è appassionante e invita a giocare ancora.
Nel realizzare la conversione, la Images ha fatto meraviglie: gli sprite degli zombie sono grandi e relativamente ben animati senza che ciò vada a scapito della velocità, gli effetti sonori e la musica sono tratti direttamente dalla versione da bar e contribuiscono a creare un'atmosfera in macabro crescendo.
Beast Busters potrà anche essere una conversione senza un filo di originalità, però nel suo genere è la migliore. ■







DUNGEONS & DRAGONS: *I NUOVI CAMPIONI*

Si è concluso nella colorata cornice di "Giocare è Vivere", la grande kermesse del gioco tenutasi a Roma in giugno, il Campionato Nazionale a squadre 1991 di Dungeons & Dragons, il più popolare gioco di ruolo in edizione italiana.

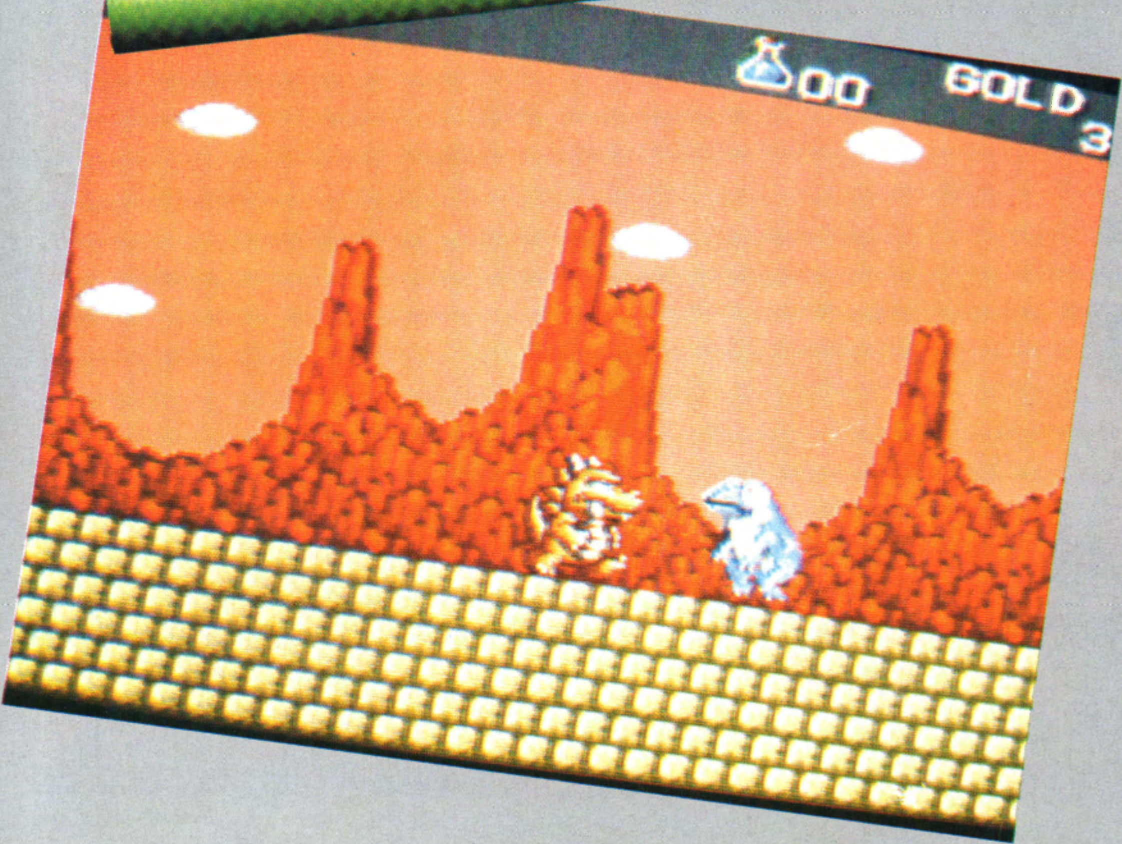
La finalissima è stata giocata da sei squadre sopravvissute ad una dura selezione che ha visti impegnati, da gennaio ad oggi in oltre 20 località italiane, ben 3.000 giocatori. Le squadre finaliste provenivano da Roma (2), da Milano, da Forlì, da Cagliari, da Caltanisetta.

Sono risultati vincitori i "Goblin Trotters", una temibile squadra di romani che in questi ultimi anni si erano sempre piazzati in posizioni di rilievo nelle selezioni regionali. La squadra è capitanata da Giuliano Boschi, 34 anni, impiegato in uno studio di ingegneria, autore con altri di un noto gioco di ruolo, "I Cavalieri del Tempio", edito dalle edizioni E. Elle di Trieste.

In seconda posizione si sono piazzati "I Cantanti" di Forlì, rappresentanti della regione, la Romagna, che registra la più alta densità di giocatori in tutta Italia.

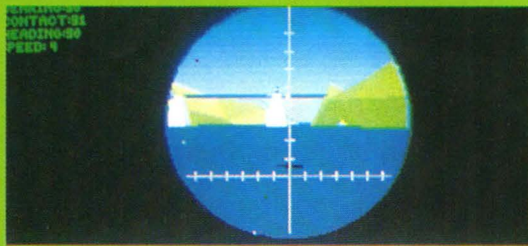
In terza posizione troviamo una squadra di esordienti, "I Cavalieri della Luna Crescente", provenienti da Cagliari. Un piazzamento oltremodo significativo visto che proprio quest'anno i giocatori sardi per la prima volta partecipavano al Campionato di Dungeons & Dragons.


00


00
GOLD

DAS BO

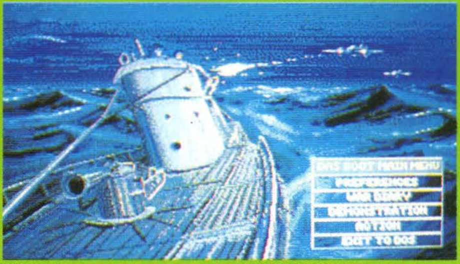




Le simulazioni di sottomarini non godono certo il favore e il successo delle simulazioni aviatorie, ma hanno una ben precisa nicchia di mercato presso chi sogna d'essere un elegante sommergibilista, tipo Sean Connery in **Caccia ad Ottobre Rosso.**
Das Boot, realisticamente ambientato a bor-

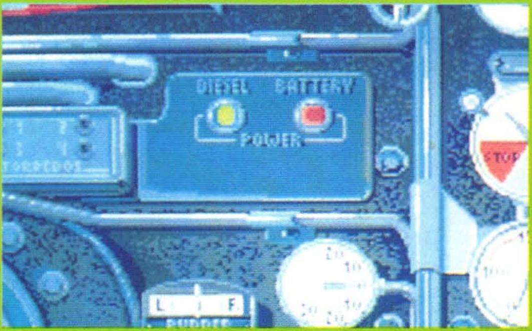


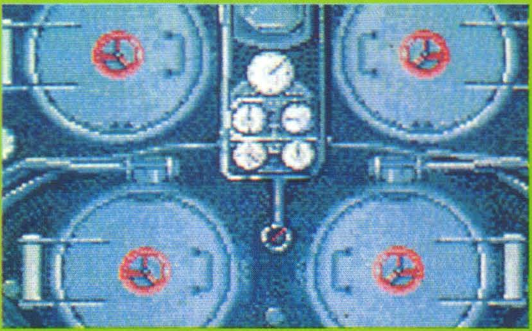
OOT



do di un sottomarino tedesco della seconda guerra mondiale, intende porsi al livello delle migliori simulazioni aviatorie, come **Falcon o Stealth Fighter**. Malgrado la mole proibitiva, il manuale è ricco di dettagliate ricostruzioni storiche, e la meccanica di gioco è abbastanza facile da imparare. È consigliabile cominciare con la crociera d'addestramento nel Baltico: non è esattamente una passeggiata, ma serve a capire il funzionamento del sottomarino e a farsi un'idea di ciò che può succedere sia in superficie che sott'acqua. Supererete campi minati, respingerete attacchi aerei, bombarderete le navi avversarie con il cannone di prua, schiverete le bombe di profondità, e naturalmente userete i siluri. Quando sarete pronti ad affrontare un'azione vera e propria potrete modificare i particolari della simulazione. Scegliendo il realismo integrale, scoprirete che quasi la metà dei siluri è difettosa, che qualsiasi avaria di una certa importanza vi costringe a rientrare alla base e che le attrezzature sono tutt'altro che perfette. Se proprio non siete dei pignoli, se vorrete divertirvi davvero sceglierete opzioni meno rigide. Le missioni da affrontare sono cinque: nella prima, pattuglierete un fiordo norvegese. Dopo esservi fatta la mano, darete la caccia agli incrociatori nell'Artide, sguscerete dallo stretto di Gibilterra col favore della nebbia, affonderete convogli di mercantili nel Nord Atlantico e inseguirete un sottomarino avversario nella baia di Biscaglia. Si gioca su schermi diversi, a secondo che si sia alla superficie o in immersione. In superficie, potrete stare sul ponte di comando ed osservare l'intero orizzonte con il binocolo. In immersione sarete invece nella sala di controllo (dove è ubicato il periscopio) e in altri punti nevralgici del sottomarino, come la sala siluri (si può scegliere il tipo più adatto di siluro, acustico o magnetico), la sala motori, la sala mappe e la sala comunicazioni. Le comunicazioni e i nuovi ordini vi vengono trasmessi sullo schermo, e collegandovi con la sala radio potrete decrittarli; ricordate però di mettere sempre in codice i vostri segnali prima della trasmissione: in caso contrario, il nemico ne approfitterà e vi affonderà. Il gioco è avvincente e le sequenze d'azione sono di buona qualità, eppure **Das Boot** non è all'altezza dei propri modelli, le simulazioni aviatorie "classiche". La grafica non è certo mediocre, eppure le manca quel quid in più che lascia incantati davanti alle panoramiche esterne, e inoltre lo scrolling è a tratti incerto. Quanto agli effetti sonori, d'accordo che sott'acqua non c'è molto da sentire, però si sarebbe potuto fare di più per creare la giusta atmosfera. **Das Boot** è un buon gioco ma non riesce ad affascinare — e quindi non riesce a porsi ai massimi livelli del proprio genere.

Ca. Ba.





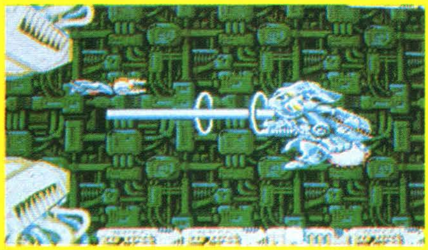
R-TYPE II

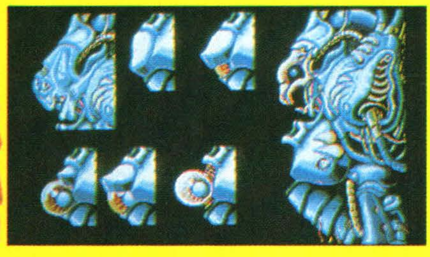
Già famosa per l'originalità di giochi come **X Multiply** e **Dragon Breed**, la Irem non ha resistito alla tentazione di dare un seguito a **R-Type**, a suo tempo accolto come uno dei più grandi giochi avventurosi mai apparsi sullo schermo di un computer. Ed ecco quindi **R-Type II**.

Come in tutti i seguiti che si rispettano, il sinistro impero di Bydo torna a minacciare l'umanità in sei livelli di azione con scrolling parallassiale con non poche somiglianze rispetto all'originale, del quale sono presenti tutte le fantastiche trovate — come per esempio lo scudo di forza che difende la vostra nave dandovi un meraviglioso senso di









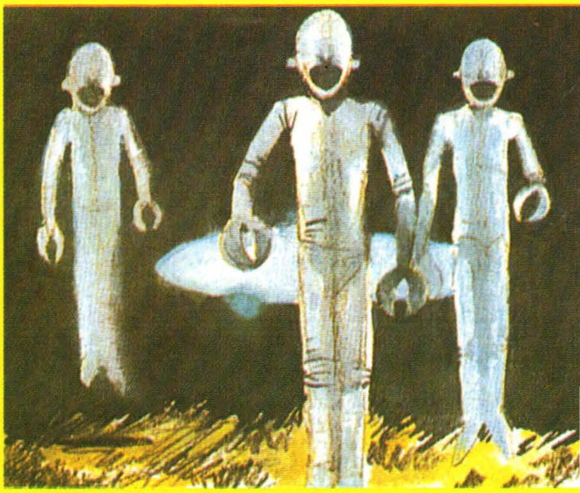


invulnerabilità e rendendo innocue tutte le micidiali macchine che vorrebbero eliminarvi.

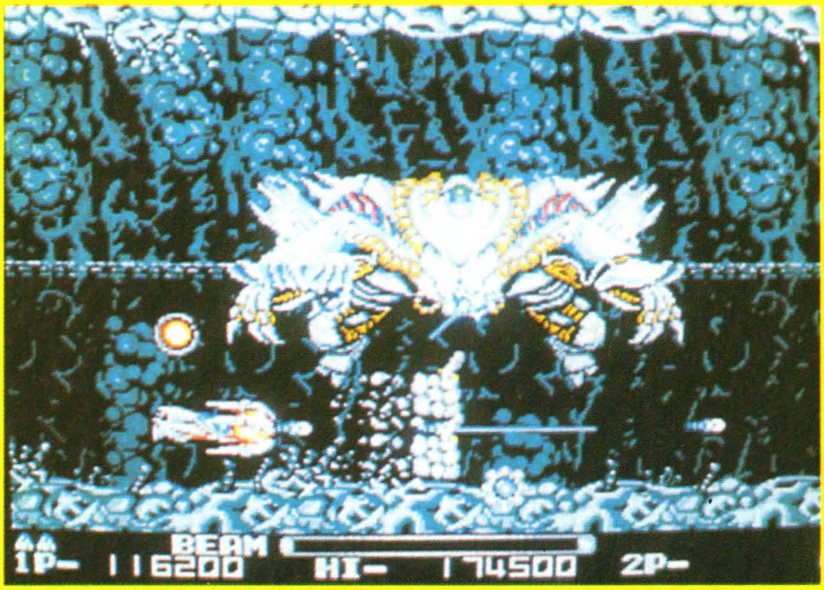
Per sopravvivere ai feroci attacchi dell'impero Bydo è assolutamente necessario procurarsi le armi e i vari extra — cosa molto difficile, poichè gli avversari sono particolarmente bravi nel prendervi alle spalle. Per difendervi, avete a disposizione delle ottime armi: bombe che esplodono in più direzioni, missili simili a micidiali cuscinetti a sfere, letali raggi d'energia e laser ad anello che creano spettacolari effetti di luce rossa e blu — e che sono ottimi per uccidere gli astuti alieni che si annidano negli angoli bui.

Il segreto della vittoria sta nel procurarsi il







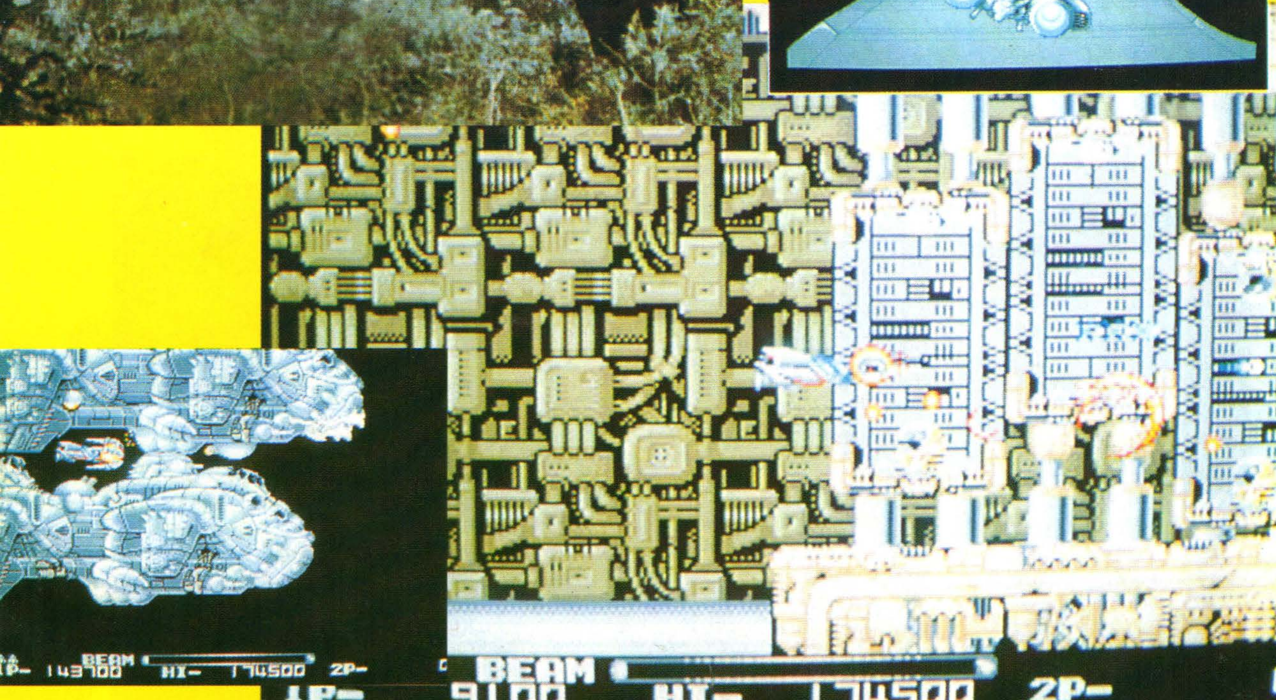


maggior numero possibile d'armi e poi usarle contro tutto ciò che si muove senza preoccuparsi troppo di aver preso la mira. Certo, occorre tenere gli occhi bene aperti e il grilletto pronto. Cercate soprattutto di colpire certi oggetti che sembrano caschi spaziali volanti: una volta colpiti, riveleranno le icone S o M, per le quali avrete rispettivamente dei bonus in velocità o in bombe.
Se riuscirete a sopravvivere, dovrete battervi con il guardiano alla fine di ogni livello, un enorme mostro che riempie lo schermo e vi impedisce l'accesso al livello successivo. Tenendo premuto il pulsante di fuoco sparerete un raggio accecante la cui potenza è registrata da un indicatore in fondo allo schermo. Bastano pochi di questi raggi per distruggere il millepiedi e le navi-granchio.

Bisogna però notare che, mentre in **R-Type** le creature erano classici mostri da fantascienza, orridi e di forma ben identificabile, in **R-Type II** gli avversari — specialmente i guardiani di fine livello — sono così complicati che è difficile identificarli.
La grafica è realizzata con fantasia ed eleganza, e le migliori ambientazioni si vedono al sesto livello — una terra di foreste pietrificate e di teste di dinosauro mozzate. Gli effetti sonori sono gagliardi, e la musica è stata campionata direttamente dalla versione da bar. Malgrado la novità dello scrolling parallassiale, la meccanica di gioco è piuttosto lenta... ma i fans di **R-Type** non sapranno comunque resistere alla tentazione di vederne il seguito.










QUESTO MESE
IN EDICOLA
IL NUOVO NUMERO DI
CBM 64
HIT PARADE
30
GIOCHI
FAST LOADING
"BITURBO"
1 - GLI ANTENATI
2 - PONZIE
3 - ROCKMAN
4 - BUMP
5 - SPADA NERA
6 - SAVANA
7 - JUMPER
8 - PERLE
9 - LO GNOMO
10 - MATRASS
11 - IDOLO D'ORO
12 - POMPELMO
13 - FREDDY
14 - SUPER CANNON
15 - IL PRESTINAIO
16 - AFRICA NERA
17 - LE 7 PROVE
18 - ATTACCO UFO
19 - BOBO
20 - I MISTERI DELLA GIUNGLA
21 - LAST CAVERNS
22 - NIGHT MISSION
23 - FORMULA 1
24 - GIROSCOPIO
25 - AIR FIGHTER
26 - ESPLORATORE
27 - GUN
28 - OMBRA NERA
29 - ESSE TEAM 2
30 - KUNG FU

VENDO COMPRO CERCO TROVO

LA DIREZIONE NON È RESPONSABILE DEL CONTENUTO DEGLI ANNUNCI PUBBLICATI COME SERVIZIO GRATUITO

In questa rubrica Special Program intende ospitare tutte quelle proposte di scambio, acquisto e anche vendita di programmi e computer. Dalla quantità delle lettere che ci manderete imposteremo la rivista. Attendiamo proposte anche dai possessori di altre marche. Indirizzate a Società SIPE srl, - Vendo, compro, cerco, trovo - via Ausonio, 26 - 20123 Milano

● Compro giochi come Italy 90 Soccer, Wrestling, Micro Soccer, Microprose Soccer, Camp Calcio a L. 2.500 e vi ricordo di scrivermi! Ciao. Salvatore - C. Giovanni Nicotera - 88046 Lamezia Terme (CZ) - Tel. 0968/27255 - 12 anni.

● Vendo CBM 64, dotato di registratore, drive, 3 libri per programmare, 1 joystick e una decina di splendidi giochi fra cui: Turrican I e II, Golden Axe, Rainbow Islands, X-Out, Robocop II e molti altri. Avendo appena 1 anno lo vendo a L. 800.000. Giorgio Bussi - Via Sant'Ambrogio, 28 - 10139 Torino - Tel. 011/797344 - 14 anni.

● Vendo Computer King by Frael con unità centrale, tastiera, registratore e manuale d'uso. Possibilità installazione di 102 floppy disk 3 1/2, memoria con linguaggio MS-DOS e Basic. 1 anno di vita, tutto a L. 400.000. Trattabili. Chiamare ore serali e chiedere di Luca. Cardone Luca - Via Leopardi, 1 - 20019 Settimo Milanese (MI) - Tel. 02/3285734 - 13 anni.

● Trovo drive 1551 a L. 100.000 (nuovo), plotter a L. 50.000. Digitalizzazione sonori e grafici a L. 26.000 ecc. Scrivere lettera e vi sarà spedito il materiale. Giacomo Mattei - Via Vol. Libertà, 13 - Belluno - 30 anni.

● Vendo Commodore 64 in ottime condizioni completo di floppy disk, due registratori, due joystick, duplicatore e circa un migliaio di giochi, il tutto con imballaggio originale al prezzo eccezionale di L. 550.000! Camilletti Morris - Via Giovanni XXIII, 42 - 62012 Civitanova (MC) - Tel. 0733/773484 - 13 anni.

● Compro Nosferatu, Zombie, Nisitor, Mutants, Space Harrier, Space Ace, Don key kong, Ritorno al futuro I, II e III, Indiana Jones e il tempio maledetto, Shinobi, Shadow Dan Cer (Shinobi 2). Luca Orsini - Via Pietro Negroni, 27 - Roma - Tel. 8273640 - 11 anni.

● Vendo C64 funzionante a L. 100.000 compreso due registratori, un duplicatore, un joystick nuovo + 10 cassette. Spese postali a vostro carico. Rutili Roberto - Via Buonarroti, 30 - 28069 Trecate (NO) - Tel. 0321/74856 - 18 anni.

● Compro espansione di memoria Ram 128 K per Spectrum 48 K. Per accordi telefonare. Pagamento contrassegno al postino. Luigi di Marcantonio - Via Milite Ignoto, 25 - 65123 Pescara - Tel. 085/4710008 - 21 anni.

● Causa passaggio sistema maggiore, vendo nuovo Amiga 500, espansione di memoria da 512 K con orologio, monito a colori 14" stereo, drive esterno da 3,5", joystick, 100 dischi gioco, mobile porta. Computer a L. 1.500.000 tutto compreso. Telefonare dopo le ore 20. Napoleoni Vincenzo - Via C.da Bivio - 04010 Maenza (Latina) - Tel. 0773/99554 - 25 anni.

● Vendo su cassetta per CBM 64 giochi indescrivibili, tra cui: Batman, Spiderman, Vendetta, Last Ninja 1, Dobble Dragon 1, 2, Renegade 1, 2 e 3 (disponibile da luglio il n. 3), Karate Kid, Ninja Revenge, Zag Zeam, Wrestling, Microsoccer, Summer games 2, Spy vs Spy, Zime Machine, Capitan Star, Defenders of the larth, Strip e Poker Ii, Raimbow Island, Indiana Jones et the last brusade, diversi tipi stupendi di calcio e Wrestling. Insomma tutto ciò che possiate desiderare. Il prezzo di ogni gioco varierà dalle 500 alle 3.000 lire (più 2.000 per cassetta) in base alla qualità dei giochi. Telefonare durante le ore pomeridiane. Annuncio sempre valido. Francesco Papeo - Via Canne, 76 - 70051 Barletta (BA) - Tel. 529499 - 15 anni.

● Vendo per C64 solo su disco ultimissime novità. Aggiornatevi e non perdete tempo, chiamatemi. Qualche novità: Robocop II, Chase HQ II, Golden Axe, Ghols'n' Ghosts, Black Tiger, Ultima VI e molti altri. Telefonare ore pasti. I prezzi sono stracciati. Barbieri Luca - Via Gramsci, 48 - 30035 Mirano (Ve) - Tel. 041/432527 - 14 anni.

● Vendo per C64 su disco novità a non finire e per di più a prezzi da sogno. Alcuni titoli: Golden Axe, Gols'n' Ghost, Black Tiger, Badlands, Last Ninja Remix, Beverly Hills Cats e altri. Telefonatemi e porterete a casa per pochi soldi molto, molto, moltissimo. Barbieri Luca - Via Gramsci, 48 - 30035 Mirano (VE) - Tel. 041/432527 - 14 anni.

● Vendo per C64 giochi nuovi, nuovissimi o vecchi. A voi la scelta. Qualche titolo: Robocop II, Chash HQ II, Lupo Alberto, Ultima VI, Dragon St., e molti altri con arrivi periodici. Effettuo anche abbonamenti quindicinali per prezzi stracciati. Quasi tutti i giochi con scanner e soluzione. Barbieri Luca - Via Gramsci, 48 - 30035 Mirano (VE) - Tel. 041/432527 - 14 anni.

● Vendo C64 new + registratore, 4 mesi di vita, usato pochissimo ancora in garanzia + joystick + 100 giochi fra cui: Total Recall, Ninja 3, Predator 2, S.T.U.N. Runner, Eswat, Dragon Breed, Turbo out run, Abcticfox ecc... Prezzo L. 350.000. Vendo inoltre ZX Spectrum 48 K + registratore + interfaccia Kenposton + interfaccia programmabile + circa 300 giochi e utility. Prezzo L. 200.000. Cazzola Angelo - Via Salvo d'Acquisto, 9 - 46010 San Michele in B. (MN) - Tel. 0376/903067 - 20 anni.

● Compro Programma su cassetta, che trasformi il C64 in Spectrum 48 K. Pago fino a L. 20.000. Enrica Monari - Via Miselli, 24/1 - 42100 Reggio Emilia - Tel. 0522/53290.

● 31 dischetti contenenti complessivamente 150 splendidi giochi per "CBM 64" come Robocop 2, Golden Axe, Altered Beast, Bruce Lee, R-Type, Super Wonderboy, ecc. a L. 350.000 (molti dischi con fast load). Non si accettano richieste di singoli giochi. Max serietà. Per informazioni telefonare ore pasti a: Enrico e/o Iacopo Barsali - Viale Redi, 5 - 50144 Firenze - Tel. 333425 - 14 anni.

● Vendo giochi per C64 come: Super Sports, Fantasy, Crom, Kung fu, Judo, Hot Fist e molti altri a vostra scelta. Ciro Ambrosino - Via Palazzuolo - Scisciano (NA) - Tel. 8441180 - 11 anni.

● Vendo Super Wonder Boy 2, Forgotten, Worlds, Batman 2, Way of the tiger a L. 7.000. Invece esclusiva: Cybernoia, Ping pong, Commando 2, Road Runner (Willy il coyote) a L. 3.000. Auguri e buona scelta. Ides Navoni - Via Roma, 23 - 20081 Cassinetta di Cog. (MI) - Tel. 02/9420768 - 12 anni.

● Compro per C64 su disco o su cassetta i seguenti giochi: Super Mario Bros, Mario Bros, Check (Lotta libera), Superman, Gostbuster 1 e 2, The hulis, Snoopy, Chukie Egg, Yellow Story, Convegni. Vendo inoltre più di 2000 giochi su disco, tra cui: Robocop, Dragon Ninja, Ninja Turtles, ecc. Telefonare ore pasti. Alessia Zavagli - Via Capannaguzzo Bulgarnò - Cesena (FO) - Tel. 0547/58955 o 58855 - 12 anni.

● Vendo un'infinità di giochi per C64, nuovi o vecchi, arrivi dal Belgio e dall'Inghilterra; tutti gli utility esistenti al mondo per C64 tra cui il programma che trasforma il C64 in Spectrum; C64 + cavi + registratore + giochi e joystick a L. 200.000, Modem C64 L. 140.000, dischi vergini, da 3 1/2 a L. 1.100 e da 5 1/4 a L. 800; ultime novità per Amiga e Pc Olivetti + IBM Amstrad + materiale (espansioni a L. 100.000 ecc.) per Amiga. Bortoli Alessio - Via Dell'Olmo - 36055 Nove (VI) - Tel. 0424/829739 - 15 anni.

● Vendo per Commodore 64 (cassetta) giochi a L. 2.000 cad. come: Golden Axe, Turrican, E-Swat, Creatures, 3D Soccer, Raimbow Islands, Porno game, Bad Lands, Puzznic, Ninja Turtle, Total Recall, Gazza 1 e 2, X-out, Predator, Strider 1 e 2, Double Dragon 2, Robocop, Turbo out run, ecc. Prezzi bassissimi. Scrivere o telefonare. Max serietà. Traietta Michele - Via A. De Gasperi, 2 - 75010 Miglionico (MT) - Tel. 0835/559776 - 18 anni.

● Cerco programma per trasformare il Commodore 64 in Spectrum 48 K. Telefonare ore pasti. Andrea Benassati - Via 14 Luglio, 33 - Sassuolo - Tel. 802174 - 12 anni.

● La Computer House vende giochi ad alta definizione grafica e utilitys favolose a prezzi stracciati: da L. 500 a max L. 1.500 cadauno. Giochi nuovissimi, *porno made in usa, tutti i tipi di calcio* e di altri sport, guerra, spaziali, kung fu, judo, strip teas. Un esempio: 20 titoli a scelta per sole 15.000 (spese postali e di cassetta già comprese). Possibilità di abbonamento semestrale e annuale per ricevere costantemente i migliori giochi e porno games a questi prezzi! Unico in Italia. Computer House c/o Moretti Capezza - Via S. Caterina, 29/32 - 33037 Pasian di Prato (UD) - Tel. 0432/690619 - 23 anni.

● Salve! Sono ancora quello della Ghost Soft e ti propongo le ultime novità a prezzi straordinari: Golden Axe, Ghouls'n Ghosts, Rainbow Island, Hero Turtles, Turrican 1 e 2, R-Type, California games, Turbo out run, Rastan, Paperboy, Ivan Ironman Stewart's... Power drift, Shinoby, Ninja Warriors, X-out, Super Wonder Boy II, Indiana Jones and the last Crusade, Blakc Tiger, Double Dragon Ii, Myth, Vendetta, Predator, Eswat, Forgotten Worlds, Dragon's Lair e tanti altri molti dei quali in versione originale! Altri non si fidavano, ma poi mi hanno contattato e adesso si riforniscono regolarmente da me, perchè qui c'è convenienza e serietà. Telefona senza alcun impegno oppure scrivimi. Marco D'Onofrio - Rione Cicalese, 69 - 84025 Eboli (Salerno) - Tel. 0828/361591.

● PC 128 "Olivetti" usato pochissimo L. 280.000 trattabili. Telefonare ore pasti. Arpini Alan - Via Arzaga, 25 - 25018 Montichiari (BS) - Tel. 030-964559 - 15 anni.

● Raggazzi disposti a scambiare giochi per Commodore 64. Telefonateci. Endizio Lanutto - Via Calnova, 130 - 30027 San Donà di Piave - Tel. 0421/41566 - 16 anni.

● Cerco disperatamente da tanto tempo se possibile "Mario's Bross 1" su cassetta per CBM 64 oppure su dischetto. Parodi Ferdinando - Via F. Corridoni, 43 - 16021 Bargagli (GE) - Tel. 010/900877 - 30 anni.

● Ho fondato un Club per scambio di program-

mi di pubblico dominio per Amiga. Chi vi aderisce riceverà sempre gli aggiornamenti di lista, con spiegazioni dei programmi. Solo scambio, non vendo nè compro. Per abbonarvi vi chiedo solo 5.000 lire per sostenere le spese delle liste da inviarvi. Vi ricordo che le 5.000 le pagate una sola volta! Magosso Nico - Via Caselle, 10 - 45026 Lendinara (RO) - Tel. 0425/63061 - 18 anni.

● Vendo Spectrum 128K + 2 copritastiera + penna ottica + joystick originale sinclair + cassette originali e vari special program e load run + manuali e cavetti originali e registratore incorporato. Il tutto un anno di vita tenuto come nuovo solo L. 300.000 trattabili. Telefona per informazioni anche se ti occorre il Commodore 64 simulator per Spectrum. Magosso Nico - Via Caselle, 10 - 45026 Lendinara - Tel. 0425/63061 - 18 anni.

● Vendo eccezionali giochi per il Commodore 64 a prezzi molto bassi (dalle 500 alle 5.000 lire): World Soccer, Creatores, 500 «Mopomanager, Kick off 1 e 2, Fire e Forget II, Play 3D Soccer, Ferrari F1, Pro Tennis tour, Saracen paint, Dick Tracy, The basket manager, Robocop, Gazza Ii, The last ninja I, II e III, Lancelot, Tankattak, Football Manager I e II e W.C.B., Super off road, Turbo out run, Chase M.Q., Hard Drivin, Power Drift, Turn it, Ninja Turtles, Subbuteo, Wonderboy, Fist II, Pitstop II, Buggy Boy, Gary linekers supersskills, 3D pool, Shinoby, Motbroad. Telefonare a tutte le ore e non dimenticatevi. Lombardi Stefano - Via del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583/710495 - 15 anni.

● Vendo Commodore 64 + 2 registratori a L. 390.000 (il computer è nuovo) con 2 cassette da 30 giochi (Hit Parade). Telefonare ore pasti dalle 14.00 alle 16.00. Antonio - Via Scaloria, 132 - 71043 Manfredonia - Tel. 27529 - 12 anni.

● Vendo Commodore C64 + registratore + joystick + 1.000 giochi e le ultime novità, su calcio, ed adventure. Prezzo base L. 270.000 trattabile, età del coomputer: 1 anno. Telefonare ore pasti. Alessandro Baresi - Via Moncenisio, 8 - 20092 Cinisello Balsamo - Tel. 66010375 - 18 anni.

● Vendo C64 + registratore + joystick + alimentatore + tasto reset + 80 cassette piene zeppe di giochi e programmi (media 10-15 giochi per cassetta) con relativi fascicoli di spiegazione (uno per ogni cassetta) + 40 giochi originali (con custodia, istruzioni, ecc.) tipo: Turrican, Turrican 2, Batman, Myth, Tusker, Ferrari F1, Microsoccer, Turbo outrun, ecc. + manuale in italiano del C64 + 4 libri (basic, problemi di matematica, ecc.) + 20 riviste per C64 + cavi di collegamento. Tutto in ordine, funzionante, max serietà. Prezzo vantaggioso. Telefonate, è un'occasione unica! Centanaro Corrado - Via Frugoni, 16/4 - 16030 Lavagna (GE) - Tel. 0185/390180 - 20 anni.

● Vendo CBM 64 completo di 2 registratori, 2 joystick e più di 500 giochi originali, tra cui le ultimissime novità come: The last ninja I, II e III, Super Monaco G.P., Test Drive II, Total Recall, The Basket manager, ecc. a sole L. 400.000 trattabili. Telefonare o scrivere a: Marco Nobili - Via Duccio Galimberti, 3 - 47100 Forlì - Tel. 63581 - 15 anni.

● Vendo il programma che trasforma l'Amiga 500 in Commodore 64 a sole L. 30.000. Se possiedi un disk drive 1541 o simili, ti dò anche l'interfaccia per collegare il drive 1541 all'Amiga, per caricare i giochi del C64 su disco (con l'interfaccia lo vendo a L. 40.000). Vendo inoltre uno Spectrum 128K +2, e il programma che trasforma lo Spectrum in CBM64 e viceversa, a sole L. 30.000. Telefona! Magosso Nico - Via Caselle, 10 - 45026 Lendinara (RO) - Tel. 0425/63061 - 18 anni.

● Vendo programma che trasforma il CBM 64 in 48 ZX per Spectrum a L. 15.000 + spese di spedizione. Spedisco in tutta Italia, max serietà. Giochi con confezione originale L. 10.000: Golden Axe, Disk tracy, Dan Dare 3, Atoni krobodik, Strider 2, Dragon ninja a L. 5.000, Galdrecons domain, Empire strike bayk, Ghols'n ghost, per Zx Spect. 48/128 K L. 10.000 Turtles, Robocop 2, Superwonder boy in most. Golden axe. Ricioppo Roberto - Via Macchiatavola, 226 - 87010 Torano Stalo (CS) - Tel. 0984/506072 - 23 anni.

● A grande richiesta ritorna "Spectrum Sim", il programma che trasforma il C64 in Spectrum 48K. In regalo "Graphic Paint" per disegnare sullo schermo con il joystick, istruzionne per i 2 programmi incluse. Solo su cassetta. Il tutto a L. 29.000 contrassegno (cioè pagate al postino). Scrivere o telefonare (ore serali), annuncio sempre valido. Max serietà. Ferrero Claudio - Via Langhe, 101 - 12060 Magliano Alpi (CN) - Tel. 0174/66701.

● Io vorrei comprare i seguenti giochi: Robocop III, Robocop alterel beast, per il C64. Emanuele Lanfranco - Via Recinto, 10 - 14014 Montafia (Asti) - Tel. 997146 - 10 anni.

● Vendo e faccio su ordinazione programmi di svariate materie per la scuola media per Commodore 64 su cassetta. Desidero massima serietà. Se sei interessato scrivi a: Matteo Bertana - Via Casale Fontanina, 6 - 15020 Montalero (AL) - Tel. 0142/943378 - 14 anni.

● Compro programma su cassetta a nastro per trasformare il Commodore 64 in Spectrum ZX 48 K, purchè realmente in grado di caricare giochi Spectrum. Paolo Marenco - Via Saracco, 13 - 15076 Ovada (AL) - Tel. 0143/81221 - 27 anni.

● Siamo la Connection soft e vendiamo i giochi più nuovi per CBM 64 ai prezzi più bassi, alcuni esempi: Golden Axe, Turtles, Turrican 1 e 2, Gazza Ii, Tusker, Super Monaco G.P., U.N. Squadron, Last Ninja 1, 2 e 3, Dynasty Wars, Tetris, Masters of the universe, World Games, Bubble bobble, Rainbow island, R-type, X-out, ecc... Te-

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

SPECIAL PROGRAM N. 79

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

lefonare per informazioni o per lista a: Andrea Poggetti - Via S. Martino Alano - 53034 Colle Val d'Elsa (SI) - Tel. 0577/971029 - 14 anni.

● Vendo oppure scambio giochi per Commodore 64. Carissimi amici comodoriani se volete comprare giochi, o volete scambiare giochi non potete sbagliare indirizzo. Vendo o scambio: giochi come Golden Axe, N.A.R.C., ritorno al futuro 2, Shynobi 1 e 2, California Games, X-out e tanti altri. I giochi sono su cassetta. Scrivi o telefona a: Traietta Michele - Via A. de Gasperi, 2 - 75010 Miglionico (MT) - Tel. 0835/559776 - 18 anni.

● Cerco 5 o 6 cartucce per lo Spectrum 48 K + 2 joystick chempcton, sempre per Spectrum 48 K. Gobbi Stefano - Via C. Gabetti, 3 - Torino - Tel. 837104 - 14 anni.

● Vendo trasformatore CBM 64 in Spectrum e da Spectrum CBM 64 L. 25.000. Inoltre 8.000 programmi Spectrum a L. 1.000 cadauno. Donato Sebastiano - CP 4085 Firenze Campo Marte.

● Cerco alcuni giochi per il Commodore 64: fra cui R-type e Marco Bros Shinobi e molti programmi. Inviate liste. Stefano Lombardi - Via del Giardino - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583/710495 - 14 anni.

● Compro (a prezzo ragionevole) programma che permette di utilizzare i giochi del CBM 64 nello Spectrum, contattatemi per telefono. Nico Tria - Via Pizzo Belvedere, 13 - 74027 S. Giorgio S. (TA) - Tel. 695573 - 12 anni.

● Nel settore Spectrum 48/128, Ramsoft è la qualità e l'esperienza che hai sempre cercato. Ramsoft, ovvero tutto il soft prodotto per Speccy dal 1983 ad oggi, comprese utilities e demo musicali (chicche per 128 K). Tutte le ultimissime novità importate direttamente dall'estero, ed un servizio assolutamente unico in Italia per convenienza, qualità e ricchezza di sorprese, quelle cose in più che fanno la differenza. Alcuni arrivi periodo marzo-aprile '91: Midnight Resistance, Stormlord 2, Pang, Total Recall, North e south, Strider 2, Extreme, Gazza 2, Gremlins 2, Super Monaco G.P. oltre a classici come Robocop 2, Golden Axe, Ninja turtles, Adidas champion ship Football, Narc, Shadow of the beast e tantissimi altri. Disponibili su cassetta, microdrive e floppy 3,5 disciple + D anche hardware. Dai nuova vita al tuo Spectrum: entra anche tu nel mondo di Ramsoft! Marco Gasparri - Via Leoncavallo, 31 - 58100 Grosseto (GR) - Tel. 0564/412298 - 16 anni.

● Vendo programma da ragazzi in provincia di Padova, Treviso o Venezia che converta il Commodore 64 in Spectrum 48 K. Massima serietà e a prezzo non troppo alto. Cerco anche giochi: Super Mario Bros, Skate or die, Donkey Kong, Garfield, Ghost'n Goblins, Super Wonderboy II, Return of the Jedi, Gremlins I e II, Predator I e II su disco. Paolo Vedovato - S. Pio X, 4 - 35010 Trebaseleghe (PD) - Tel. 049/9386785 - 15 anni.

● Cerco il programma che permette di utilizzare i giochi dello Spectrum 48 K sul CBM 64. Telefonare ore pasti. Maccarinelli Elmar - Via Gardesana, 29 - 25080 Prevalle (BS) - Tel. 030/603051 - 13 anni.

● Vendo per C64, su disco, compilation contenente i seguenti giochi: Golden Axe, Creatures, Turrican 2, Robocop 2, Myth. Il tutto a sole L. 30.000 + spese di spedizione. Assicuro la max serietà. Cerco anche monitor bianco e nero per C-64 in buone condizioni, ad un prezzo massimo di L. 200.000, spese comprese. Angelo Vanasia - Via Gardenia, 5 - 97018 Scicli (RG) - Tel. 0932/833501.

● Cerco per CBM 64 WWF Wrestling da 1.000 a 5.000. Ferrari Mirko - Via Del Campo, 31 - 21040 Morazzone (VA) - Tel. 462747 - 13 anni.

● Compro i seguenti programmi per Spectrum 16/48 K: The Wall, Labirinto, La grande fuga, Invasione da Giove, Space Raifers, Meteors, Space Invaders, Pac-man, Pac-land, Orazio va a sciare. Telefonare tutti i giorni dalle 13.30 alle 16.00 a: Luigi di Marcatonio - Via Milite Ignoto, 25 - 65123 Pescara - Tel. 085/4710008 - 25 anni.

mi di pubblico dominio per Amiga. Chi vi aderisce riceverà sempre gli aggiornamenti di lista, con spiegazioni dei programmi. Solo scambio, non vendo nè compro. Per abbonarvi vi chiedo solo 5.000 lire per sostenere le spese delle liste da inviarvi. Vi ricordo che le 5.000 le pagate una sola volta! Magosso Nico - Via Caselle, 10 - 45026 Lendinara (RO) - Tel. 0425/63061 - 18 anni.

● Vendo Spectrum 128K + 2 copritastiera + penna ottica + joystick originale sinclair + cassette originali e vari special program e load run + manuali e cavetti originali e registratore incorporato. Il tutto un anno di vita tenuto come nuovo solo L. 300.000 trattabili. Telefona per informazioni anche se ti occorre il Commodore 64 simulator per Spectrum. Magosso Nico - Via Caselle, 10 - 45026 Lendinara - Tel. 0425/63061 - 18 anni.

● Vendo eccezionali giochi per il Commodore 64 a prezzi molto bassi (dalle 500 alle 5.000 lire): World Soccer, Creatores, 500 «Mopomanager, Kick off 1 e 2, Fire e Forget II, Play 3D Soccer, Ferrari F1, Pro Tennis tour, Saracen paint, Dick Tracy, The basket manager, Robocop, Gazza li, The last ninja I, II e III, Lancelot, Tankattak, Football Manager I e II e W.C.B., Super off road, Turbo out run, Chase M.Q., Hard Drivin, Power Drift, Turn it, Ninja Turtles, Subbuteo, Wonderboy, Fist II, Pitstop II, Buggy Boy, Gary linekers supersskills, 3D pool, Shinoby, Motbroad. Telefonare a tutte le ore e non dimenticatevi. Lombardi Stefano - Via del Merlo - 55051 Barga (Lucca) - Tel. 0583/710495 - 15 anni.

● Vendo Commodore 64 + 2 registratori a L. 390.000 (il computer è nuovo) con 2 cassette da 30 giochi (Hit Parade). Telefonare ore pasti dalle 14.00 alle 16.00. Antonio - Via Scaloria, 132 - 71043 Manfredonia - Tel. 27529 - 12 anni.

● Vendo Commodore C64 + registratore + joystick + 1.000 giochi e le ultime novità, su calcio, ed adventure. Prezzo base L. 270.000 trattabile, età del coomputer: 1 anno. Telefonare ore pasti. Alessandro Baresi - Via Moncenisio, 8 - 20092 Cinisello Balsamo - Tel. 66010375 - 18 anni.

● Vendo C64 + registratore + joystick + alimentatore + tasto reset + 80 cassette piene zeppe di giochi e programmi (media 10-15 giochi per cassetta) con relativi fascicoli di spiegazione (uno per ogni cassetta) + 40 giochi originali (con custodia, istruzioni, ecc.) tipo: Turrican, Turrican 2, Batman, Myth, Tusker, Ferrari F1, Microsoccer, Turbo outrun, ecc. + manuale in italiano del C64 + 4 libri (basic, problemi di matematica, ecc.) + 20 riviste per C64 + cavi di collegamento. Tutto in ordine, funzionante, max serietà. Prezzo vantaggioso. Telefonate, è un'occasione unica! Centanaro Corrado - Via Frugoni, 16/4 - 16030 Lavagna (GE) - Tel. 0185/390180 - 20 anni.

● Vendo CBM 64 completo di 2 registratori, 2 joystick e più di 500 giochi originali, tra cui le ultimissime novità come: The last ninja I, II e III, Super Monaco G.P., Test Drive II, Total Recall, The Basket manager, ecc. a sole L. 400.000 trattabili. Telefonare o scrivere a: Marco Nobili - Via Duccio Galimberti, 3 - 47100 Forlì - Tel. 63581 - 15 anni.

● Vendo il programma che trasforma l'Amiga 500 in Commodore 64 a sole L. 30.000. Se possiedi un disk drive 1541 o simili, ti dò anche l'interfaccia per collegare il drive 1541 all'Amiga, per caricare i giochi del C64 su disco (con l'interfaccia lo vendo a L. 40.000). Vendo inoltre uno Spectrum 128K +2, e il programma che trasforma lo Spectrum in CBM64 e viceversa, a sole L. 30.000. Telefona! Magosso Nico - Via Caselle, 10 - 45026 Lendinara (RO) - Tel. 0425/63061 - 18 anni.

● Vendo programma che trasforma il CBM 64 in 48 ZX per Spectrum a L. 15.000 + spese di spedizione. Spedisco in tutta Italia, max serietà.

Tagliando da compilare e spedire in busta di SPECIAL PROGRAM presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 201

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

SPECIAL PR

SCRIVERE IN

NOME______________________ INDIRIZZO__________

CAP__________ CITTA'______________________ TEL.______

RITAGLIA LUNGO IL BORDO SEGNATO IN NERO E PIEGA SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA CASSETTA SCRIVENDO IL TUO NOME